SLOT CAR – FAHRGEMEINSCHAFT VILLACH

SCFV

SCALEAUTOCUP 2016 / 2017

Stand 2016-09-12

Der SCALEAUTOCUP 2016/17 ist eine eigene Rennserie, die sowohl auf analogen wie auch auf digitalen Rennbahnen in Kärnten stattfindet.

Rennsaison: **Oktober 2016 – April 2017**

Termine: **jeweils der erste Donnerstag im Monat,**
Beginnzeiten nach gesonderter Vereinbarung

Wertung:

>>> 7 Rennen >>> 5 Wertungen >>>2 Streichresultate*

***Die Streichmöglichkeiten gelten nur für je 1x analog und 1x digital**

Rennkalender:

Renntage	Bahn
6. Oktober	STOP Raceway
3. November	Feldkirchen - Racetrack Kärnten
1. Dezember	V-Ring
5. Jänner	Feldkirchen – Racetrack Kärnten
2. Februar	STOP Raceway
2. März	Feldkirchen – Racetrack Kärnten
6. April	V-Ring

…. Änderungen der Termine sind nach Absprache möglich

Fahrzeugtechnik

Kurzfassung:

>- Scaleauto Originalchassis
> - ohne Magnete
> - Originalkarosserie (keine Erleichterungen)
> - mit Originalmotor SC26 - 22.000U/min
> - Leitkiel u. Stromabnehmer frei
> - Felgen, Getriebe frei
> - Achsen u. Lager frei
> - Spurbreite 84mm
> - PU-Reifen auf Kunststoffschiene bei 13 Volt
> - PU-Reifen auf Holzbahn bei 9,5 Volt
> - Vorderreifen Breite minimal 6mm (Versiegelung möglich)
> - Hinterreifen Breite maximal 16mm
> - alle Reifen sind durch die Karosserie abzudecken
> - Bodenfreiheit mind. 1mm
> - Minimalgewicht 210gr
> - Beleuchtung möglich

Allgemeine Regeln, technische Einschränkungen

Vor und nach den Rennen kann eine technische Abnahme erfolgen. Bei Regelverstößen wird das Fahrzeug nicht zum Rennen zugelassen bzw. nachträglich ausgeschieden.

Die Regler dürfen keine spannungssteigernden oder stromspeichernden Elemente enthalten.

Zur Schmierung ist nur Öl erlaubt und das ausschließlich für bewegliche Chassisteile (Reifen gelten nicht als Chassisteile). Die Verwendung weiterer Flüssigkeiten (wie Haftmittel, insbesondere Glue und ähnliches) zur Haftungsverbesserung oder Leistungssteigerung sind gänzlich verboten! Die Reifen werden vor dem Einsatz mit Bremsenreiniger gereinigt.

Auf allen digitalen Rennstrecken darf die Fahrzeugprogrammierung nicht auf dem Rennkurs durchgeführt werden. Auf jeder dieser Strecken wird eine eigene Programmierschiene zur Verfügung gestellt, die ausnahmslos zu benutzen ist.

Die Spannung von 13V auf der Digitalbahn wird nicht verändert, doch werden bei der Startaufstellung alle auf der Bahn befindlichen Fahrzeuge auf die Geschwindigkeitsstufe 8 an der CU eingeregelt.

Die Reinigung der Reifen nach jedem Rennen wird dringend empfohlen!!!

Ablauf:

Je Renntag gilt eine Einfahrzeit von ca. einer Stunde, wobei auf digitalen Bahnen für jeden Fahrer mind. 15 Minuten mit max. 4 Fahrzeugen gleichzeitig auf der Bahn zur Verfügung stehen sollten. Für die analoge Bahn gilt, dass pro Fahrer mind. 4 Fahrminuten je Spur zur Verfügung stehen.

Die Startaufstellung wird mittels eines Qualifikationsrennens von 90 Sekunden ermittelt. Reihung nach bester Rundenzeit je Fahrer.

Das Rennen auf **Digitalbahnen** bestreiten **max. 3 Fahrzeuge** gleichzeitig.

Dies vermindert die Kollisionsgefahr und schafft die notwendige Übersichtlichkeit für den Rennleiter.

Rennzeiten:

a) digital **2 x 12 Minuten, 3-4 Tankstopps je Rennen, max. 3 Autos**
b) analog **8 Minuten je Fahrer und Spur**

Wertung:

Wertung nach Punktemodus:	1. Platz	25 Pkte
	2. Platz	21 Pkte
	3. Platz	18 Pkte
	4. Platz	16 Pkte
	5. Platz	14 Pkte
	6. Platz	12 Pkte
	7. Platz	10 Pkte
	8. Platz	9 Pkte
	9. Platz	8 Pkte
	10. Platz	7 Pkte

Aus der Addition der Rennzeiten lt. Cockpit XP oder sonst. Rennmanagementprogram (incl. allfälliger Strafzeiten und Strafrunden) ergibt sich die Tagesplatzierung je Fahrer. Für die Gesamtwertung der Rennserie lt. Punktetabelle gelten die Platzierungen der jeweiligen Tageswertung. Bei Punktegleichstand am Ende der Serie entscheidet die Anzahl der sonstigen besseren Platzierungen.

Der Einstieg in eine Rennserie ist für gemeldete Piloten jederzeit möglich. Dies gilt auch für eventuell später einsteigende Gastfahrer.

Strafenkatalog:

Nachfolgend angeführte Vergehen werden mit Strafen geahndet:

DIGITAL

Frühstart	**Rückversetzung auf -2m hinter letztem Startplatz**	
Startkarambolage		**5 Sekunden - Box**
Boxeneinfahrt ohne rechtzeitige Ankündigung		**5 Sekunden - Box**
Boxeneinfahrt mit überhöhter Geschwindigkeit (keine Weichenrückstellg.)		**5 Sekunden - Box**
Gefährliche Boxenausfahrt mit Kollision		**Rennausschluss**
Drängeln, Auffahren von hinten	**beim 1. X**	**Verwarnung**
	beim 2. X	**Rennausschluss**

Zeitstrafen sind innerhalb von 5 Rennrunden in der Pitlane zu absolvieren.

Auf den Rennstrecken sind entsprechende Markierungen für die Anmeldung zur Boxenanfahrt sowie die Haltebereiche in den Boxen anzubringen.

ANALOG

Keine!

Bei jedem Rennlauf wird ein **Rennleiter** bestimmt der die Strafen feststellt, notiert und in das Rennmanagementsystem eingibt. **Die Entscheidungen des Rennleiters sind unantastbar!**

Bei Chaossituationen aufgrund der vorgenannten Vergehen ist der Rennleiter auch berechtigt das Rennen zu unterbrechen, sowie Fahrzeuge aus dem Rennen zu nehmen.

Infos, Sonstiges

Die Renntermine und Ergebnisse werden im Österr. Slotcarforum (www.slotcarforum.at) veröffentlicht und sind dort für alle Teilnehmer abrufbar.

Teilnahmegebühr:

Die Teilnahmegebühr beträgt € 5.- je Monat. Fahrer, die sich in den digitalen Rennklassen angemeldet haben sind davon ausgenommen. Die Gesamtsumme von € 30.- wird am Beginn der Rennsaison bei Walter Schunko eingezahlt und berechtigt auch zur Teilnahme an den digitalen Rennserien. Das Startgeld ist für eventuell erforderliche Anschaffungen wegen defekter Teile oder technischer Ergänzungen an den Rennkursen gedacht. Die Zuteilung dafür erfolgt dann nach gemeinsamer Festlegung.

Gastfahrer zahlen eine Bahngebühr von € 5.- pro Nutzungstag in die Rennkasse.

Dieses Reglement ist das Ergebnis der Fahrerbesprechung vom 12.09.2016